



Brug dine blyanter til at tegne omridset af dine motiver. Start med de store kopper (tegn efter noget rundt). Tegn derefter de små kager og tilføj til sidst en par kanelstænger. Denne del af dit maleri behøver bestemt ikke at være perfekt, meget kan rettes til i de næste steps. Så husk, at du bare skal hygge dig.



Gør din pensel våd og kør den over spidsen på din brune blyant, så du får farve på penslen. Kørfarven af på en palet og bland lidt orange i på samme måde. Mal småkagerne med farven. Tegn streger på kanelstængerne med den våde brune blyant lidt forskellige steder, så du får hvide stribe i farven. Skyl din pensel og kør den over dine streger, så farven bliver mere ensartet. Tilføj også en lille smule sort i enderne og et par enkelte streger på siderne.

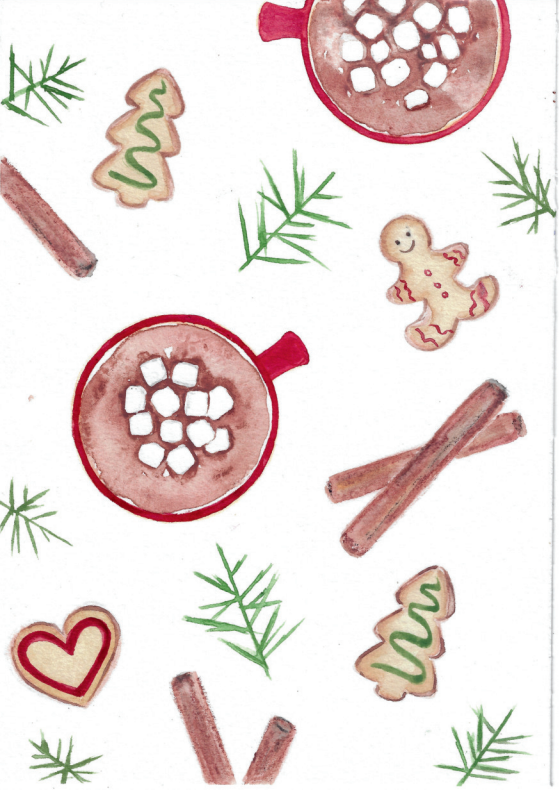


Mal kanten på på dine kopper med den røde akvarelmaling. Du aktiverer farven ved at skylle din pensel, og køre den over din halv oan. Tegn herefter små firkanter (skumfiduser) inde i koppen. Skift lidt mellem størrelsen. Sørg for at den røde kant er tør. Brug din str. 2 pensel og tag brun farve direkte fra blyanten ved at køre en våd pensel over spidsen. Mal rundt om dine firkanter. Dyp din pensel i vand, så den er godt fyldt og mal rundt om skumfiduserne. Efterlad en lille millimeter ud til kanten.



Brug den grønne farve og din str. 2 pensel. Tilføj kun farve på spidsen og mal et stykke gran ad gangen. Start med stilken i midten og tilføj meget tilfældige grannåle ud fra den. Mal ikke dine streger for hurtigt, da de hurtigt kan blive for brede nogle steder.





Tilføj de sidste detaljer. Tilføj en tynd mørkebrun (brun med lidt sort) kant rundt om kagerne. Brug også denne farve til kagemandens ansigt. Brug rød som glasur på hjertekagen og kagemanden. Brug grøn på træerne. Hvis du synes, kan du give dine kanelstænger et lag mere. Gentag step 2 med en våd brun blyant og træk farven ud med en fugtig pensel. Du kan også give kanten på dine kopper et lag mere, hvis du synes. Tilføj til sidst lidt mere gran for fylde og tadaaaa!