

Hesten Yrsa

Mal den smukke islandske hest, hvor du har løse tøjler

1



Tape omridset til dit akvarelpapir og læg dit grafitpapir imellem med den sorte side ned. Tegn med blyant oven på omridset, så motivet overføres til papiret. Bland to brune farver klar med orange og blå. Tilføj lidt mere vand i den ene, så den bliver lysere. Start bagerst på hesten og mal med den lysebrune farve. Mal nu resten af kroppen, hvor du skifter mellem dine farver for at skabe skygger på hesten. Kig evt. efter referencebilledet på bagsiden. Du kan altid starte med at male med din lysebrune farve og duppe den mørkere nuance ind.

Er der steder, hvor du synes, at dine overgange er for hårde, kan du køre en fugtig pensel let over overgangen. Tilføj også lidt penselstrøg i manken med den lysebrune farve.

2



Fortsæt med at male med din lyse- og mørkebrune farve på hestens hoved. Gør især kæben, næseryggen og under manken mørkest. Bland alle farverne uden særlig meget vand for at få sort. Brug dine små pensler til at male de sorte detaljer på mulen. Bland en lille smule orange i din blå farve, så den får et lilla skær, og mal et par striber i manken for at give det mere liv. Skyl din str. 6 pensel, dup den lidt af og kør den fugtige pensel let over manken for at samle farverne og definere formen på manken.

3



Brug din blandet sorte farve og din mindste pensel til at male øjet, hvor du skal efterlade en lille hvid plet i bunden af øjet. Mal ørerne med dine brune farver. Start med at lægge et lyst lag maling på begge ører. Lad det tørre og brug så din lille pensel til at tilføje de mørkebrune detaljer i kanten og midten af hvert øre. Lad Yrsa tørre helt.

Gør din baggrund våd med din str. 12 pensel, men hold et par millimeters afstand til Yrsa, så du ikke får genaktiveret malingen. Tilføj lidt grå til den grønne farve, så den bliver mere støvet.

Dup grøn ind på nederste del af baggrunden, grå i midten og blå øverst. Du bestemmer selv, hvor kraftige dine farver skal være. Kørs en halv våd pensel over hele baggrunden for at blende farverne mere sammen.

4



Lad din baggrund tørre helt. Gentag step 1 og step 2 og giv hele din hest et lag mere med dine brune farver. Tilføj til sidst også mørkebrune striber i hele manken. Og voila! Dit maleri er kommet til live hurtigere end en hest kan rende.

Hvad kan projektet lære dig? Lær hvordan du kan give dit dyr dybde og spil ved at fokusere på lyse og mørke områder.

Se videoguiden her: Log ind på din profil på Selvtid.dk og find alle videoguides.

Farver: 506 Ultra Marine Deep - 662 Permanent green - 748 Davy's gray - 278 Pyrrole Orange.

Selvtid

